

Installer Visual Studio Code, Python et Jupyter sur Mac

La procédure complète, étape par étape, pour préparer son Mac au cours 420-SN1.

Cette procédure vise **macOS** et passe par les sites officiels. Comptez une quinzaine de minutes.

Procédure en PDF

Pourquoi ce n'est pas comme sur Windows ? Le Microsoft Store n'existe pas sur Mac, et l'App Store d'Apple ne distribue ni Visual Studio Code ni Python. On les télécharge donc directement depuis leurs sites officiels.

1. Installer Visual Studio Code

Visual Studio Code est l'éditeur dans lequel vous écrirez vos programmes.

- 1 Aller sur code.visualstudio.com et cliquer sur le bouton bleu **Download for macOS**.

Le site reconnaît votre Mac et propose la bonne version. Si on vous demande de choisir, prenez **Universal** : elle fonctionne autant sur les Mac à puce Apple (M1 à M4) que sur les anciens Mac Intel.

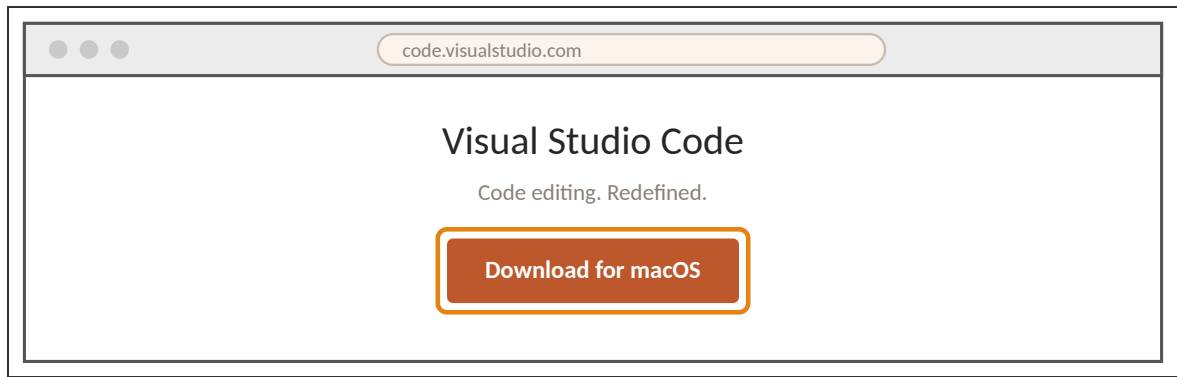


Schéma de la page d'accueil du site officiel.

2 Ouvrir le fichier téléchargé, puis **glisser l'icône de Visual Studio Code dans le dossier Applications.**

Le téléchargement est une archive .zip : un double-clic la décompresse et laisse l'application dans le dossier Téléchargements. Elle doit être déplacée dans Applications, sinon elle ne sera pas retrouvée plus tard.

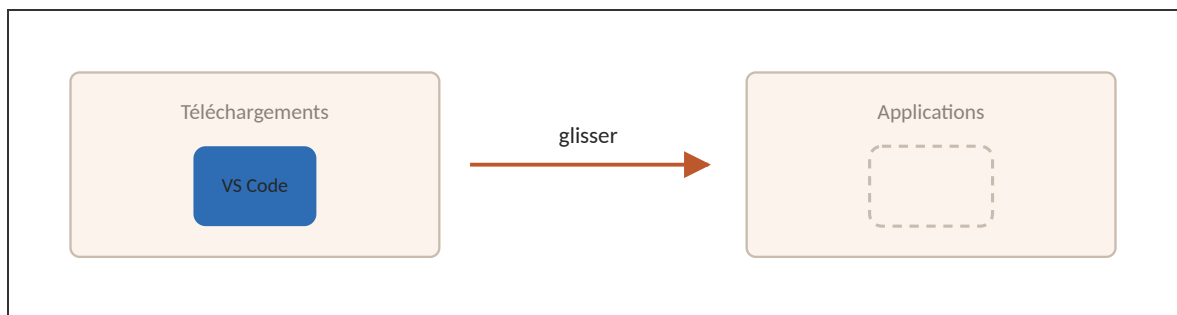


Schéma du déplacement vers le dossier Applications.

3 Lancer Visual Studio Code depuis Applications. À la première ouverture, macOS demande une confirmation : cliquer sur **Ouvrir**.

C'est normal : macOS le demande pour toute application téléchargée hors de l'App Store. La question ne reviendra plus.

2. Installer Python

Python est le langage que l'éditeur va exécuter. Sans lui, Visual Studio Code ne peut rien lancer.

4 Aller sur python.org/downloads/macos et télécharger le **macOS 64-bit universal2 installer** de la dernière version stable.

Votre Mac contient peut-être déjà un Python, mais c'est une vieille version réservée au système. On installe donc la nôtre, à jour.

5 Ouvrir le fichier .pkg téléchargé et suivre l'installateur : **Continuer**, accepter la licence, puis **Installer**.

Votre mot de passe de session vous sera demandé, c'est normal pour une installation.

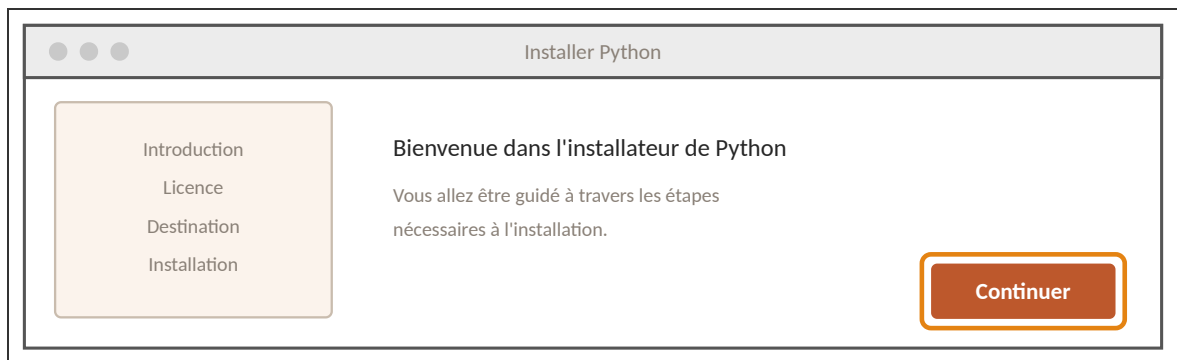


Schéma de l'installateur officiel de Python.

6 À la fin de l'installation, une fenêtre du Finder s'ouvre sur le dossier de Python. Y double-cliquer sur **Install Certificates.command**.

Cette petite étape évite des erreurs de certificat plus tard, quand vos programmes iront chercher des données sur le web. Une fenêtre noire s'ouvre, affiche quelques lignes, puis se termine : c'est réussi, vous pouvez la fermer.

3. Ajouter les extensions Python et Jupyter

Les extensions apprennent à l'éditeur à colorer le code Python, à l'exécuter et à ouvrir les calepins du cours. Cette partie est identique sur Mac et sur Windows.

7 Dans Visual Studio Code, cliquer sur le bouton **Extensions**, dans la colonne d'icônes à gauche.

C'est l'icône des quatre carrés. Au clavier : Cmd + Maj + X.

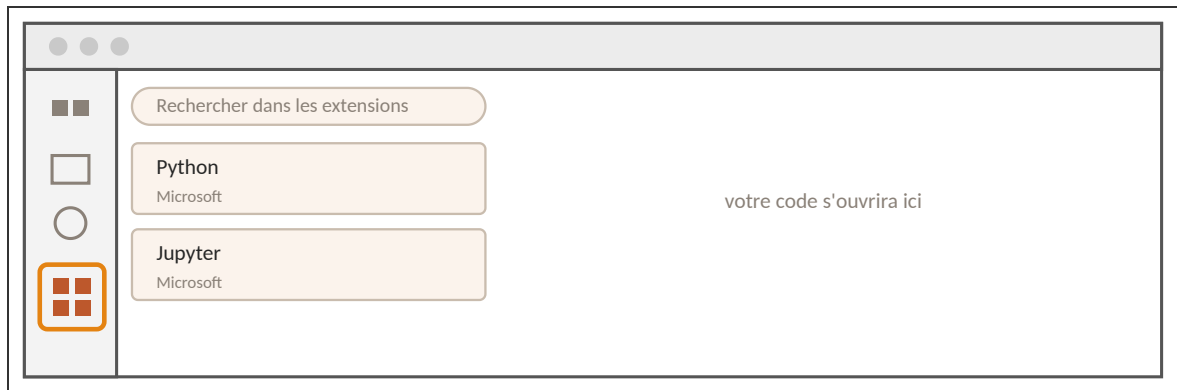


Schéma de la barre latérale des extensions.

- 8 Chercher **Python** dans la barre de recherche, cliquer sur l'extension publiée par **Microsoft**, puis sur **Install**.

Plusieurs extensions portent des noms voisins : prenez bien celle de Microsoft, la première de la liste.

- 9 Répéter l'opération pour l'extension **Jupyter**, également publiée par Microsoft.

C'est elle qui ouvre les calepins .ipynb des laboratoires.

- 10 Enfin, indiquer à l'éditeur quel Python utiliser : Cmd + Maj + P, taper **Python: Select Interpreter**, puis choisir la version que vous venez d'installer.

Sur Mac, plusieurs Python peuvent cohabiter. Cette étape évite que l'éditeur choisisse le vieux Python du système.

C'est terminé

Votre environnement de travail est installé. Vous pouvez maintenant ouvrir le calepin d'un laboratoire dans Visual Studio Code et exécuter vos premières cellules. Pour vérifier que tout fonctionne, créez un fichier `essai.py`, écrivez `print("Allo")` et lancez-le.

